



N°8 Voie Industrielle
60350 ATTICHY



Jet d'encre

CleanCode EV

Manuel d'instructions

Version 1.1



Livret CCEV

Tél : 03.44.42.94.43
Fax : 03.44.42.17.17

E.mail : info@opendatefrance.com



- 1 -

Sommaire

- Réception du matériel et mise en place page 3
- Réglage cartouches page 4 - 5
- Programmation et mode opératoire page 6
- Description de la console page 7
- Définition des touches pages 8
9
10
11
12
13
- fonctionnement du CLEANCODE pages 14
15
16
17
18
19
20
- Annexe pages 21 - 22
 - . Câblage TOP externe
- Garantie CLEANCODE page 23

Réception matériel et mise en place

A. Réception matériel

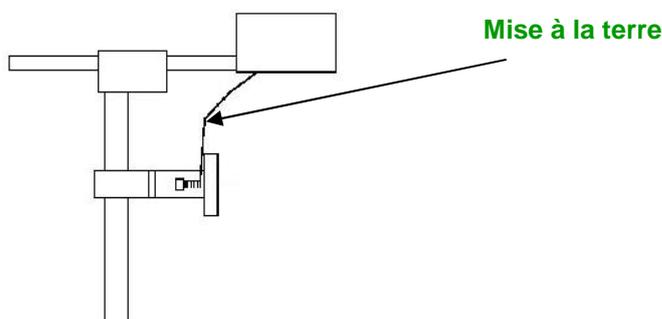
S'assurer que tous les éléments sont dans l'emballage et que rien n'est endommagé.

Le CLEANCODE en standard se compose de :

- 1 console de programmation
- 1 bras réglable support tête
- 1 module tête d'impression + cellule détection produit intégrée
- 1 alimentation 230 volts AC

B. Mise en place du matériel

Un gabarit de perçage est fourni dans le kit pour fixer le bras réglable sur votre ligne.

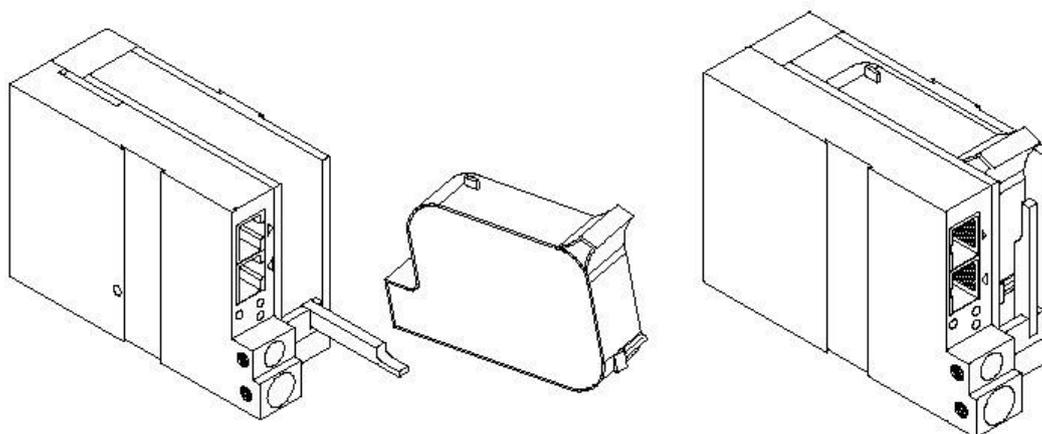


. Installation cartouche d'encre

Sortir la cartouche de son emballage

Enlever le film protecteur des buses

Placer la cartouche dans la tête suivant croquis ci-dessous. Verrouiller le clavier.



Les voyants rouge et vert clignotent 2 fois pour vous préciser que l'installation s'est effectuée correctement.

Lorsqu'une nouvelle cartouche est installée, penser à réinitialiser l'indicateur de niveau. Appuyer sur la touche F4 de la console puis fonction 2 « nouvelle cartouche ».

Réglage cartouche d'encre

En fonction du type de cartouches utilisé, des réglages seront à effectuer dans la console de programmation.

Type de cartouches	Valeur d'ajustement	Réglage de la tension	Réglage largeur impulsion
Support poreux base eau (4500)	40	29	190
Support semi poreux base alcool (4600)	40	29	190
Support non poreux base alcool (4700)	0	10	210
Support non poreux base alcool (4710)	40	11	160

1. valeur d'ajustement

Pour modifier la valeur d'ajustement, appuyer sur

- la touche  pour basculer en mode ARRET
- la touche  de la console
- la touche  S et à l'aide des   flèches mettre la valeur souhaitée
- appuyer sur la touche ENTRER  pour sauvegarder la valeur et quitter le menu.

2. Réglage tension

Pour régler la valeur, appuyer sur

- la touche  pour basculer en mode ARRET
- la touche  de la console
- la touche  S1 et à l'aide des flèches   mettre la valeur souhaitée
- appuyer  sur la touche  ENTRER pour sauvegarder la valeur et quitter le menu.

3. Réglage largeur d'impulsion

Pour régler la valeur, appuyer sur

- la touche  pour basculer en mode ARRET
- la touche  de la console
- la touche  et à l'aide des flèches   mettre la valeur souhaitée
- appuyer sur la touche  ENTRER pour sau-
vegarder la valeur et
quitter le menu.

4. Distance d'impression

Avec une cartouche base alcool, la tête doit être positionnée à 3 mm maxi du produit à marquer pour obtenir une impression de qualité.

Note : une fois la cartouche changée, ne pas oublier de remettre le niveau

d'encre à 100% . Pour ce faire, appuyer sur les touches  et 

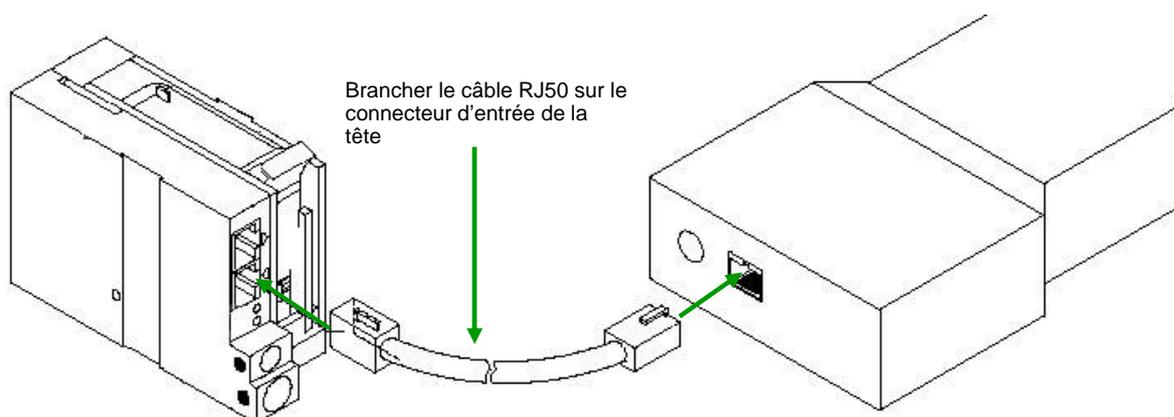
L'écran suivant apparaît

**ENCRE RESTANT
100 %
C NOUVELLE CART
AUTRE SORTIE**

Appuyer sur la touche  Le niveau d'encre est remis à 100%.

Connexion de la console à la tête

La connexion s'effectue à l'aide du câble RJ50 (10 conducteurs) fourni.



Programmation & modes opératoires du CLEANCODE

1. Programmation

Le CLEANCODE comprend 2 types de programmation :

- . Le réglage des paramètres (vitesse ligne, délai avant impression ...)
- . La création de messages

2. Modes opératoires

Le CLEANCODE se définit en 3 modes opératoires :

- . Le mode **IMPRESSION**
- . Le mode **ARRET** (appelé également mode **COMMANDE**)
- . Le mode **SAISIE MESSAGES**

```
EV2 IMPRESSION
HD1- - >VITESSE=100

CLEANCODE
```

Le passage du mode IMPR au mode ARRET s'effectue en appuyant sur la touche verte



```
EV2 ARRET
HD1- - >VITESSE=100

CLEANCODE
```

- . En mode **IMPRESSION**, la majorité des touches sur la console sont inactives de façon à éviter des changements intempestifs.
 - . Le mode **ARRET** (ou **COMMANDE**) vous permet de modifier les fonctions du CLEANCODE.
 - . Le mode **SAISIE MESSAGE** permet de créer ou modifier un message.
- Pour accéder à ce mode, appuyer sur la touche « **ENTRER MESSAGE** » (à partir du mode ARRET).



Description de la console CLEANCODE



Cycle manuel
Lorsque le CCEV est arrêté, une pression sur cette touche lance une impression



MARCHE/ARRET



PURGE

Utiliser cette touche pour nettoyer les buses. Attention, l'impression doit être arrêtée



Sélection TETE

Permet de sélectionner la tête avec laquelle on souhaite communiquer. En mode EDIT, permet d'entrer le jour de la semaine



Permet de baisser les valeurs et de déplacer le curseur dans un message



Permet d'augmenter les valeurs et de déplacer le curseur dans un message



Permet de déplacer le curseur d'une ligne à l'autre



Permet de déplacer le curseur d'une ligne à l'autre



Sauvegarde message - mise en mémoire

Permet d'enregistrer et rappeler un message sauvegardé



SUPPRESSION

Efface le caractère devant le curseur
Permet aussi de sortir de certains menus



SAISIE MESSAGE

Appuyer sur cette touche pour entrer en mode saisie de message, pour saisir ou activer un message



DATE

Permet d'entrer la date dans un message
Et de changer de date en mode ARRET



HEURE

Permet d'entrer l'heure dans un message et de changer l'heure en mode ARRET



COMPTEUR

Permet d'insérer un compteur dans un message (pour sortir appuyer sur DELL)



ENTRER

Permet d'enregistrer les saisies et de quitter certains menus



DELAI IMPRESSION en mode commande
DATE PEREMPTION en mode SAISIE (option PACK3)



SELECTION VITESSE IMPRESSION en mode commande



CODE ACCES en mode SAISIE (option PACK3)

SELECTION TAILLE POLICE en mode SAISIE
En mode commande, cette touche fait apparaître les différentes polices chargées dans la tête



INSERTION CARACTERES SPECIAUX dans un message



INSERTION LOGO dans un message.

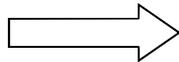
En mode commande, **inversion couleurs console**



Définition des touches fonctions CLEANCODE

Le mode ARRET (ou COMMANDE) vous permet de modifier les paramètres du CLEANCODE. Ces modifications s'effectuent à l'aide des touches F1 à F4.

Fonction



1=ESPACE CARACT
2=ENCODEUR EXT.
3=DECALAGE DATE
4=TYPE CODE BAR

1=ESPACE CARACT

< -- SELECT -- >
ESPACE CARACT- 10

permet de régler l'espace entre chaque caractère
(1 espace = 0,084 mm)

L'espacement peut varier de

1 à 25 .

Appuyer sur la touche



pour valider la valeur.

2=ENCODEUR EXT.

ENCODEUR
1=INTERNE
2=EXTERNE

1 = Vitesse machine fixe - Impression toujours à la même vitesse.

2 = Vitesse machine variable - Récupération de la vitesse par un encodeur tachymétrique externe.

3=DECALAGE DATE

Nombre de jours de décalage

péremption)

DECALAGE DATE
UTILISER 0->9
NB DE JOURS = 100

par rapport à la date d'impression (ex : date de

4 =TYPE DE CODES BARRE

< -- SELECT -- >
CODE 39

< -- SELECT -- >
UPC A

Cette fonction permet de sélectionner le type de code à barres désirés.

Appuyer sur les touches



pour sélectionner le code puis sur

ENTRER



pour confirmer.

Permet de régler la largeur des barres (réglage de 3 à 15)

< -- SELECT -- >
LARG MINI BAR= 5

< -- SELECT -- >
AJOUT ESPACE = 0

< -- SELECT -- >
LARG ZONE LIBRE 75

Le CLEANCODE EV2 est livré en standard avec 8 types de codes :
UPC-A UPC-E EAN-8 EAN-13
CODE 39 CODE 128B CODE 128C & 2 par 5 ENTRELACES.

Il s'agit de l'espace entre le texte et le code à barres

AJOUT CARACT CONTR
1 = YES
2 = NO

Permet d'ajouter un caractère de contrôle du code à barres

AJOUT LECT HUMAINE
1 = YES
2 = NO

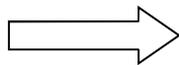
Interprétation du code à barres en chiffres (série de chiffres sous le code)

AJOUT SEPARATEUR
1 = YES
2 = NO

Séparateur de caractères sur l'interprétation

Fonction

F2



**1=SENS IMPRESSION
2=IMPRES INVERSE
3=DETECT PRODUIT
4=REPETE AUTO**

1=SENS IMPRESSION



**< -- SELECT -- >
SENS IMPRESSION

< - - - -**

La flèche sur l'écran vous indique le sens de passage du produit.

Appuyer sur les touches



pour changer le sens d'impression

puis sur ENTRER  pour valider.

2= IMPRES INVERSE



**ORIENTATION CODE
1 = IMP NORMAL
2 = IMPR RENVERSEE**

1 = impression normale
2 = impression renversée effet miroir

Sélectionner 1 ou 2 puis valider par la touche ENTRER

3= DETECT PRODUIT



**DETECT PRODUIT
1 = INTERNE
2 = EXTERNE**

1 = cellule interne sur le module tête d'impression
2 = signal externe (passer par un boîtier signal externe en option).

Sélectionner 1 ou 2 puis valider par la touche ENTRER

4= REPETE AUTO



```
< -- SELECT -- >  
DIST ENTRE IMP= 0
```

Espace entre chaque répétition.

Valeur par défaut = 0 = pas de répétition

```
MODE REPETE AUTO  
1=M.A.J. CODE  
2=MEME CODE
```

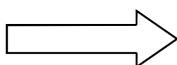
Mise à jour message (ex : changement d'heure)

OU

Même code (aucun changement de date, de jour etc...)

Fonction

F3



```
1= COMPTEUR PROD  
2= CODE EQUIPE  
3=FORMAT DATE  
4=FORMAT HEURE
```

1= COMPTEUR PROD



```
COMPTEUR PROD  
CHANGES Y / N OR C  
08:00 -- > 17:00  
COUNT = 000000
```

Il s'agit du nombre de produits imprimés.

Pour changer les paramètres, sélectionner la lettre Y.

```
COMPTEUR PROD  
DEBUT EQUIPE  
08:00 -- > 17:00  
ENTRER HEURES-
```

HEURE DEBUT DE COMPTAGE

ENTRER l'heure (2 chiffres).

```
COMPTEUR PROD  
DEBUT EQUIPE  
08:00 -- > 16:00  
ENTRER MINUTES-
```

ENTRER les minutes (2 chiffres).

```
COMPTEUR PROD  
TEMPS D'ARRET  
08:00 -- > 16:00  
ENTRER HEURES-
```

HEURE FIN DE COMPTAGE

(heures : 2 chiffres

minutes : 2 chiffres)

```
COMPTEUR PROD  
TEMPS D'ARRET  
08:00 -- > 16:00  
ENTRER MINUTES-
```

Puis appuyer sur la touche N pour revenir au menu principal MODE ARRET.

Touche C = REMISE A ZERO DU COMPTEUR

2= CODE EQUIPE



AJUSTER EQUIPES
< - - SELECT - - >
EQUIPE 1 07:00 A
CHANGEMENT Y/N

AJUSTER EQUIPES
EQUIPE 1
DEBUT EQUIPE
ENTRER HEURES-

AJUSTER EQUIPES
EQUIPE 1
DEBUT EQUIPE
ENTRER MINUTES -

AJUSTER EQUIPES
EQUIPE 1

REPERE EQUIPE =

Possibilité de gérer jusqu'à
6 équipes.

A l'aide des touches



sélectionner l'équipe souhaitée.

Cette fonction permet de saisir
l'heure de début de travail de
chaque équipe et de leur affecter
un chiffre ou une lettre de repère

(ex : 1 produit = 1 équipe).

3= FORMAT DATE



CHANGE FORMAT
1= DATE CALENDRAIR
2= DECALAGE DATE
3= DATE HEBDO

FORMAT MOIS
1=CHIFFRES
2=LETTRES

FORMAT DATE
D=JOUR M=MOIS
Y=ANNEE J=JULIEN
DD/MM/YY

DATE FORMAT
D=JOUR M=MOIS
Y=ANNEE J=JULIEN
JJJ

DATE FORMAT
D=JOUR M=MOIS
Y=ANNEE J=JULIEN
JJJYY

COMPOSITON DE LA DATE

==> façon dont vous souhaitez
imprimer la date.

4= FORMAT HEURE →

FORMAT HEURE
H=HEURES
M=MINUTES
hh:mm

COMPOSITION DE L'HEURE

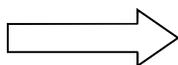
==> façon dont vous souhaitez imprimer l'heure

(ex : HH / MM / SS).

FORMAT HEURE
H=HEURES
M=MINUTES
hh

Fonction

F4



1 = LANGUE
2 = ENCRE UTILISEE
3 = ADRESSE I.D.
4 = CHARGER CARTE

1= LANGUE →

< -- SELECT -- >
FRENCH

CHOIX DE LA LANGUE.

Valider votre choix par la touche ENTRER.

2=ENCRE UTILISEE →

ENCRE RESTANTE
100 %
C CARTOUCHE NEUVE
AUTRES SORTIR

Permet de visualiser le niveau d'encre restant (il s'agit là d'une estimation) et de réinitialiser le niveau d'encre en cas de changement de cartouche (en appuyant sur la touche C).

3=ADRESSE I.D. →

< -- SELECT -- >
REGLER TETE # = 1

Permet de sélectionner la tête d'impression sur laquelle vous souhaitez créer ou modifier des messages.

1 tête = 1 adresse (1 chiffre - affectation d'un numéro à la tête).

4=CHARGER CARTE →

EXECUTER CHARGE
1=CHARGER POLICES
2=CHARGER LOGOS
3=CHARGER OPTIONS

La carte flash permet à l'utilisateur de charger des polices, des logos ou des software en option.

Attention, les polices chargées écraseront celles présentes dans le CLEANCODE par défaut.

CHARGER POLICES
1= CHARGE DEFAULTS
2= LOAD ALTERNATE

LOAD RESULTS
PLEASE WAIT

MEMORY ERROR
NO FLASH CARD

ANY KEY TO EXIT

LOAD RESULTS
2 LINE fontname
1 LINE fontname
ANY KEY TO EXIT

LOAD RESULTS
2 AF fontname
1 AF fontname
ANY KEY TO EXIT

Sélectionner :

- 1 = pour charger polices
- 2 = pour charger des logos
- 3 = pour charger des options
(ex : DATAMATRIX)

Une fois le chargement effectué, 2 messages possibles :

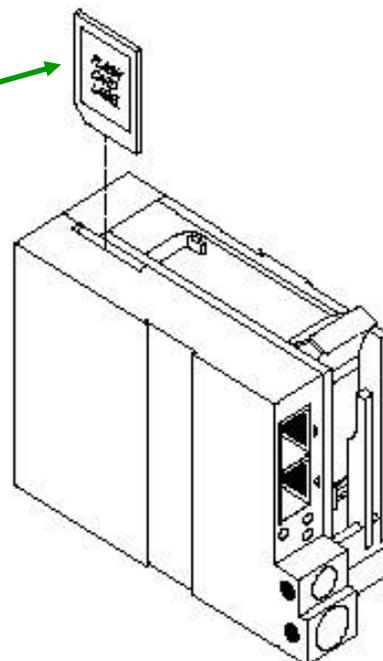
- 1 message d'erreur : vérifier que la carte est bien placée dans l'appareil
- 1 message indiquant le bon résultat du chargement.

UNE CARTE FLASH = UN SEUL & UNIQUE JET D'ENCRE



==> une carte chargée dans un jet d'encre sera systématiquement rattachée à ce jet d'encre, ce qui rendra cette carte inutilisable sur un autre appareil.

INSERTION CARTE FLASH
DANS LE CLEANCODE



Fonctionnement du CLEANCODE

Configuration du CLEANCODE

Pour vérifier la version du software dans le jet d'encre, appuyer sur la touche V de la console de programmation.

```
CONTROLLER 7.08
PRINTER 2.08K++++
PRINTER SN XXXXXX
EXIT ANY KEY
```

- 1^{ère} ligne :** version du software dans la console
2^{ème} ligne :
les chiffres : version du software dans le jet d'encre
la lettre : version du firmware dans le jet d'encre
++++ : toute option
3^{ème} ligne : N°de série du jet d'encre

Pour vérifier les polices et tailles de polices chargées dans le CLEANCODE appuyer sur

lices

la touche

L'écran  suivant apparaît ==>

```
EVSC POLICE ACTIVES
4 LIGNE OPENA332
3 LIGNE OPENA1_8
2 LIGNE OPENA732
1 LIGNE OPENA1_2

SORTIR A → Z 0 → 9
```

Remise à zéro du CLEANCODE

1. Remise à zéro partielle du soft « soft reset »

```
ERASE STORED MES-
SAGES
YES OR NO Y/N
```

Avant la mise sous tension, appuyer sur la touche R de la console et ne relâcher que quelques secondes après le branchement du CLEANCODE.



Si vous sélectionnez la lettre Y (YES), tous les messages en mémoire seront effacés.

```
RESET PRINT HEAD
YES OR NO Y/N
```

Un nouveau message apparaît. Celui-ci vous permettra si vous le souhaitez de redémarrer votre tête avec les réglages par défaut.



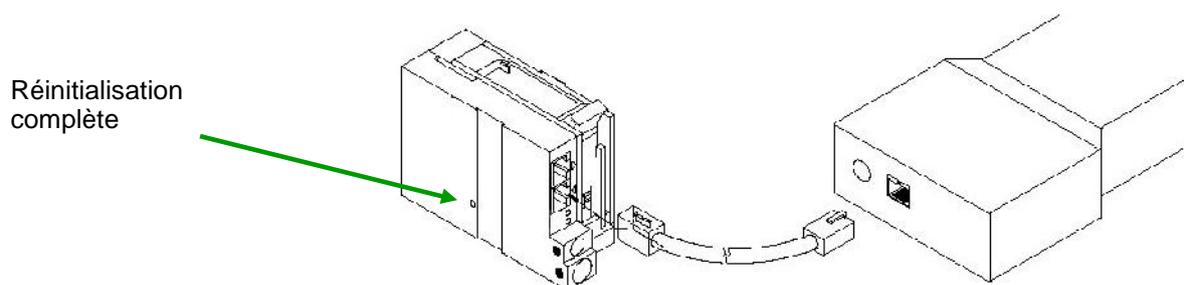
Toutes les têtes connectées à la console seront remises à zéro. Pour éviter une remise à zéro totale, déconnecter toutes les têtes non concernées

```
ALL HEADS
WILL BE RESET
CONTINUE = X KEY
ANY OTHER EXITS
```

2. Réinitialisation complète « hard reset »

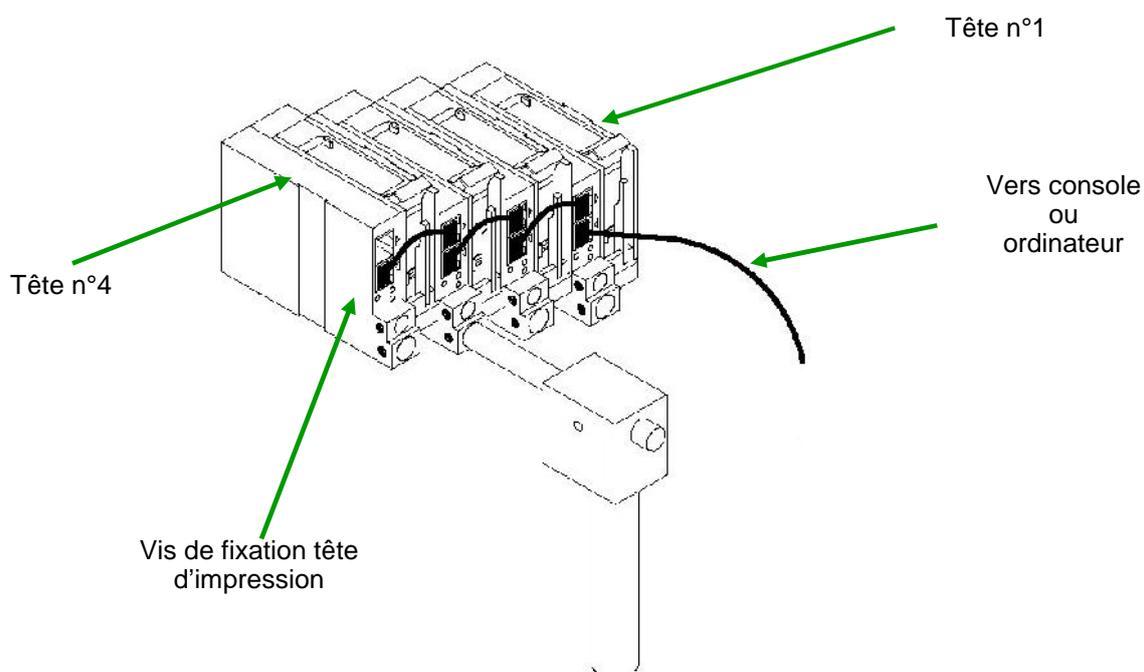
Débrancher l'alimentation.
Insérer un objet long et fin dans l'orifice situé dans la rainure femelle de la tête.
Rebrancher l'alimentation tout en maintenant l'objet puis relacher au bout de quelques secondes.

==> cette opération annule tous les réglages précédents (remise de votre appareil aux réglages usine)



Pluralité des têtes

Le CLEANCODE peut recevoir jusqu'à 32 têtes interconnectées par un câble RJ 50.
Chaque support peut supporter 4 têtes maxi, réparties de part et d'autre du bras réglable.



Démarrage rapide CLEANCODE EVII

EV2 ARRET
HD 1- - >VITESSE=100
CLEAN

Connecter la console à la tête.
Au démarrage, l'écran ci-contre apparaît

1. Changement de langue

< -- SELECT -- >
FRENCH

Appuyer sur la touche **F4** puis sélectionner **1**
pour la langue. Utiliser les touches  
Pour sélectionner la langue désirée puis appuyer
sur la touche 

2. Activation impression

EV2 IMPRESSION
HD 1- - >VITESSE=100
CLEAN

Appuyer sur la touche verte  pour
imprimer ou arrêter l'impression.

3. Mode sélection tête d'impression

EV2 ARRET
HD 1- - >VITESSE=100
CLEAN

La console peut programmer jusqu'à 32 car-
touches d'impression via un RS 485.
Le réglage par défaut d'une cartouche est le
chiffre 1.

Pour sélectionner une autre tête d'impression,
appuyer sur la touche  et utiliser les fonctions

  pour ob-
tenir le numéro de tête
souhaitée programmé dans la con-
sole.

< -- SELECT -- >
QUELLE TETE = 1
CLEAN

PAS DE REPONSE
AUTRE TOUCHE SORTIE

Le message ci-contre s'affiche quand il n'y a pas
d'autre tête programmée que celle par défaut.

4. Entrer un message

**EV2 ARRET
HD 1- - >VITESSE=100
CLEANCODE**

Appuyer sur la touche verte  pour basculer en mode arrêt (si vous êtes en mode impression)

**ENTRER MESSAGE
- - - - POLIC1 LIGNE
CLEANCODE**

Appuyer sur la touche  pour créer ou modifier un message

**ENTRER MESSAGE
- - - - POLIC1 LIGNE**

Appuyer sur la touche bleue  pour effacer un message en totalité

**ENTRER MESSAGE
- - - - POLIC1 LIGNE
EXP 12/**

Appuyer sur la touche bleue  pour sélectionner la police désirée et saisir votre texte (ex : EXP 12/...)

Appuyer sur la touche  pour quitter le mode Saisie.

**EV2 IMPRESSION
HD 1- - >VITESSE=100
EXP 12/**

Appuyer sur la touche verte  pour basculer en mode impression

5. Sauvegarder un message

Le CLEANCODE EVII peut avoir en mémoire jusqu'à 100 messages sauvegardés, numérotés de 1 à 100.

**EV2 ARRET
HD 1- - >VITESSE=100
EXP 12/**

Appuyer sur la touche verte  pour basculer en mode arrêt (si vous êtes en mode impression)

**MESSAGE # 1 EV2
ATTENDRE**

Appuyer sur la touche rouge  puis utiliser les touches   pour sauvegarder le message à l'emplacement désiré. Appuyer

**MESSAGE # 1 EV2
MESSAGE STORED**

sur la touche rouge  une nouvelle fois pour valider la sauve- garde.

EXP 12/



Si vous enregistrer sur un message existant, celui-ci sera écrasé.

**EV2 ARRET
HD 1- ->VITESSE=100**

Appuyer sur la touche  pour revenir au mode ARRET.

EXP 12/

6. Charger un message

**EV2 ARRET
HD 1- ->VITESSE=120
CLEAN**

Appuyer sur la touche verte  pour basculer en mode arrêt.

MESSAGE # 1 EV2

Appuyer sur la touche rouge  puis utiliser les touches   pour sélectionner le message désiré.

EXP 12/

Appuyer sur la touche ENTREE 

**EV2 IMPRESSION
HD 1- ->VITESSE=120
CLEAN**

Appuyer sur la touche verte  pour basculer en mode IMPRESSION.

7. changement de la date et du jour de la semaine

REGLAGE ACTUEL
AUCUN CHANGEMENT Y/N
01/04/00

REGLAGE ACTUEL
AUCUN CHANGEMENT Y/N
01/04/00
ENTRER MOIS-

REGLAGE ACTUEL
AUCUN CHANGEMENT Y/N
01/04/00
ENTRER JOUR-

REGLAGE ACTUEL
AUCUN CHANGEMENT Y/N
01/04/00
ENTRER ANNEE-

Il s'agit de sélectionner le jour de la date actuelle.
En général, mettre 1 pour dimanche, 2 pour lundi,
3 pour mardi, etc..., ou A pour dimanche, B pour
Lundi, C pour mardi ...

Lorsque vous êtes en mode SAISIE, vous pouvez
entrer le jour de la semaine dans votre message

en appuyant sur la touche



8. changement de l'heure et de la date en fonction des équipes (ex : travail en 3 x

8)

REGLAGES HEURE
1= REGLAGE HEURE
2= DATE CHANGE HEURE

REGLAGE ACTUEL
AUCUN CHANGEMENT Y/N
23:05

PRESENT SETTING
AUCUN CHANGEMENT Y/N
23:05
ENTRER HEURE -

PRESENT SETTING
AUCUN CHANGEMENT Y/N
23:05
ENTRER MINUTES-

Basculer en mode arrêt (si vous êtes en mode
impression), puis appuyer sur la touche date



pour modifier la date.

Sélectionner Y pour effectuer le changement.
Les écrans ci-contre apparaîtront alors successi-
vement :

ENTRER MOIS : 2 chiffres

ENTRER JOUR : 2 chiffres

ENTRER ANNEE : 2 chiffres

Une fois la date modifiée, l'écran suivant apparaît.

< - - SELECT - - >
JOUR DE LA SEMAINE- 1

FORMAT DU JOUR
1= CHIFFRES
2= LETTRES

Basculer en mode arrêt (si vous êtes en mode
impression), puis appuyer sur la touche heure



pour modifier l'heure.

Sélectionner Y pour effectuer le changement.
Les écrans ci-contre apparaîtront alors successi-
vement :

ENTRER HEURE : 2 chiffres

ENTRER MINUTES : 2 chiffres

NOTE : format de la date 24 h 00

**REGLAGES HEURE
1= REGLAGE HEURE
2= H CHANGE JOUR**

Le changement de jour se faisant à minuit, il faut savoir qu'il est tout à fait possible, en fonction de la version du CLEANCODE, de programmer l'heure de changement de jour.

**H CHANGE JOUR
AUCUN CHANGEMENT Y/N
00:00**

Pour ce faire, sélectionner Y.
Entrer les heures, puis les minutes.

**H CHANGE JOUR
AUCUN CHANGEMENT Y/N
00:00
ENTRER HEURE**

**H CHANGE JOUR
AUCUN CHANGEMENT Y/N
00:00
ENTRER MINUTES**

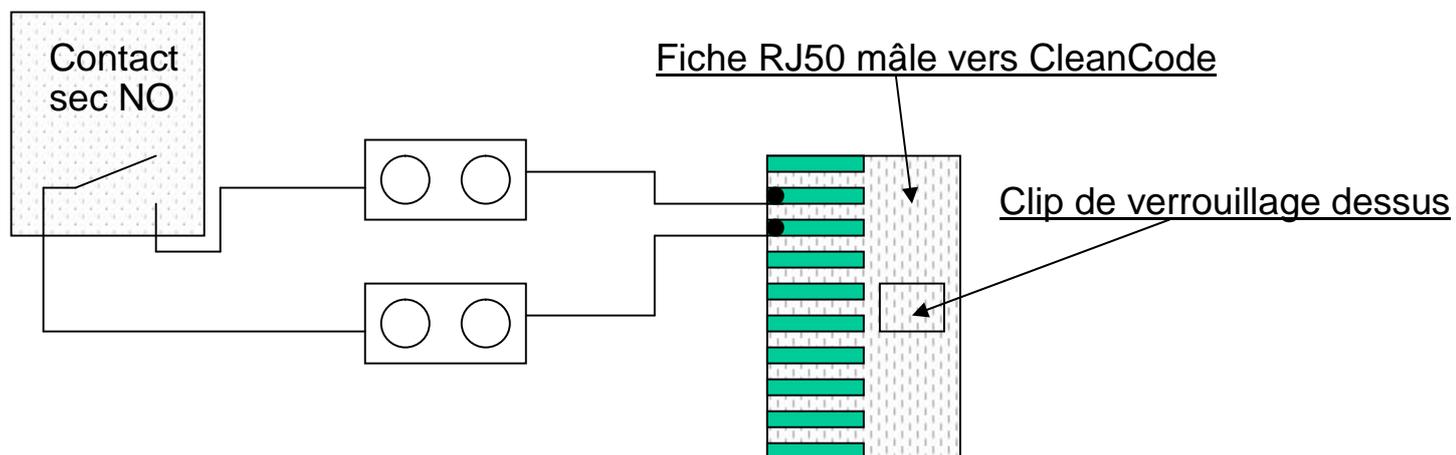
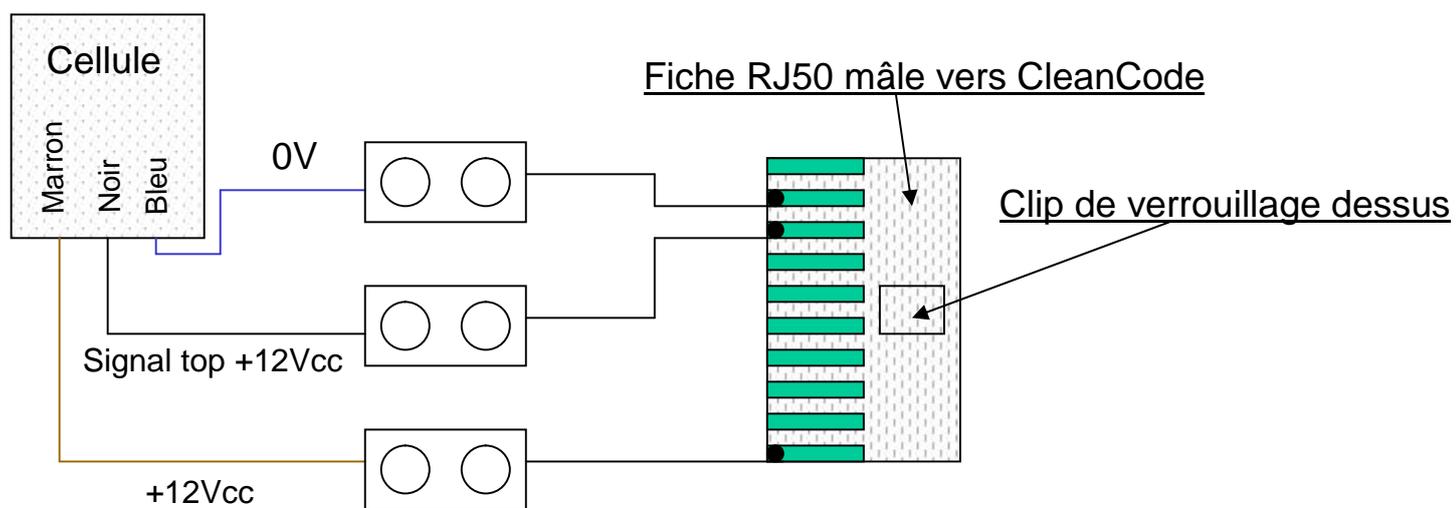
Pour revenir à l'heure réelle, faire une remise à jour de l'heure et toujours le même principe, taper les heures, puis les minutes.

**REMISE A JOUR HEURE
ENTRER HEURE**

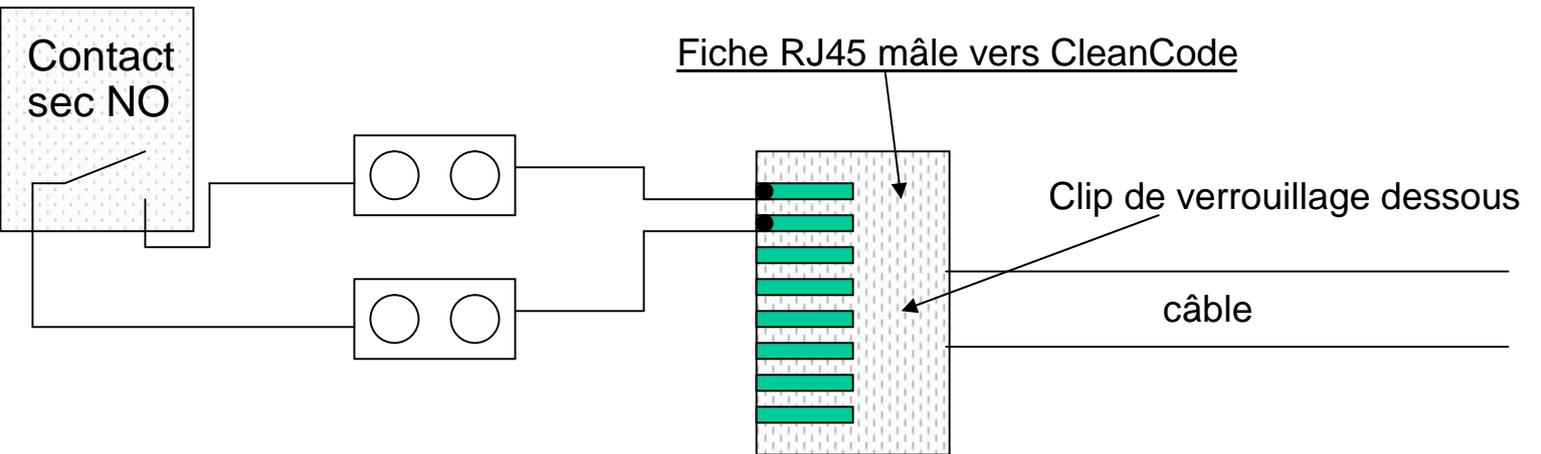
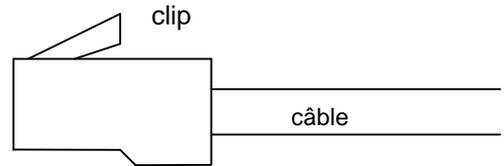
**REMISE A JOUR HEURE
ENTRER MINUTES**

A n n e x e s

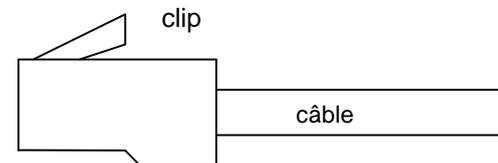
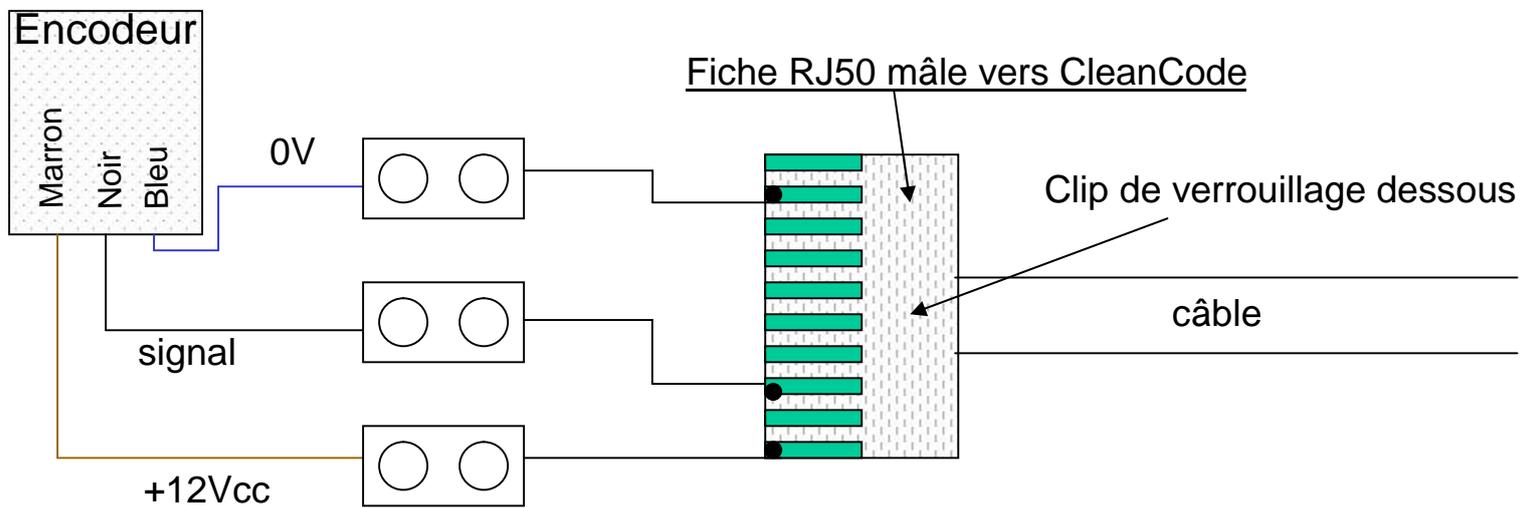
Câblage TOP externe CLEANCODE



Câblage TOP externe CLEANCODE



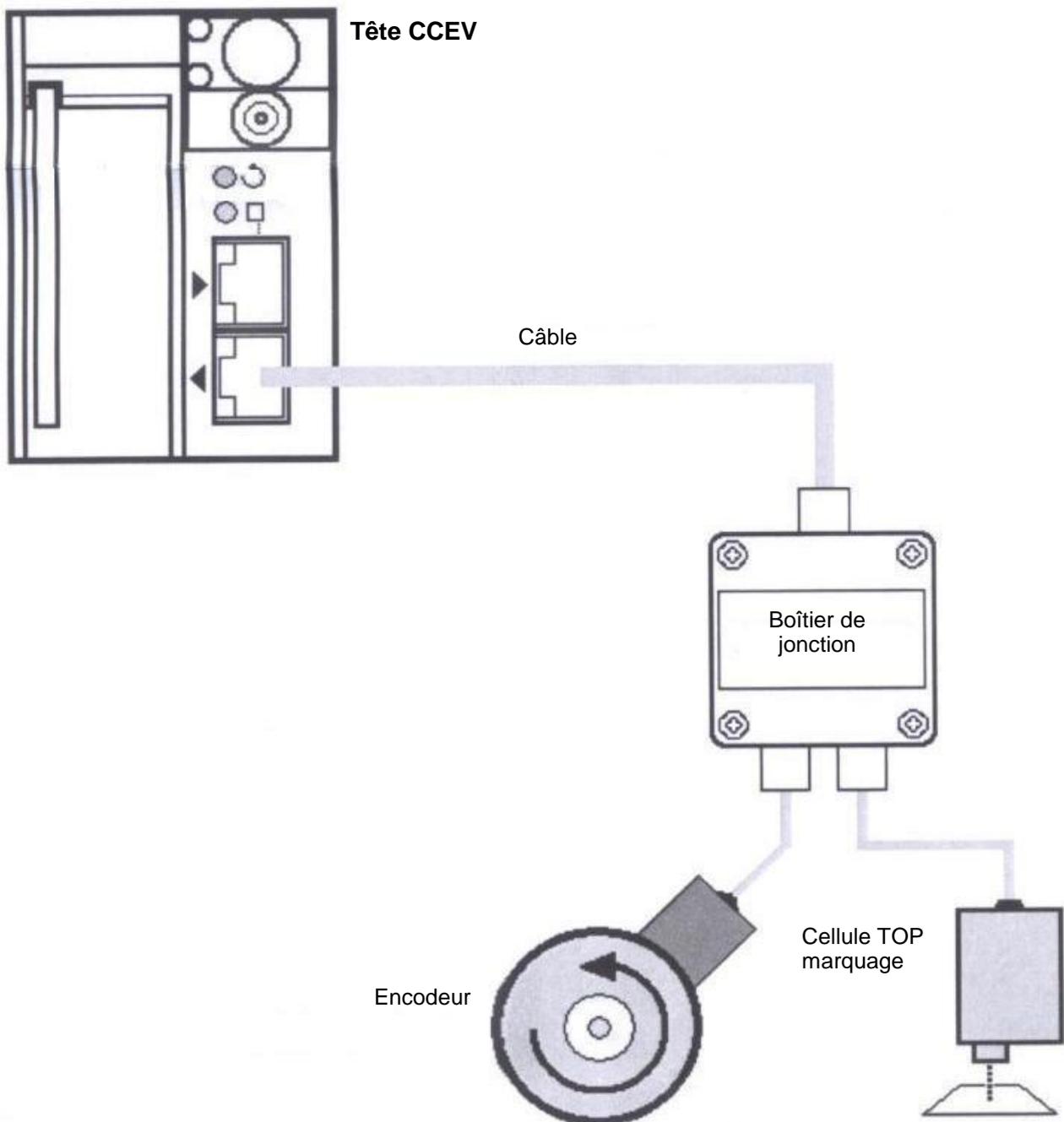
Câblage encodeur CLEANCODE



Connexion boîtier de jonction CLEANCODE

1. débrancher l'alimentation de la tête CCEV
2. brancher le câble du boîtier de jonction à la tête CCEV comme ci-dessous
3. connecter l'encodeur et la cellule TOP marquage sur les 2 prises du boîtier
4. rebrancher l'alimentation à la tête CCEV

==> voir schéma ci-dessous



Clause de garantie CLEANCODE

Garantie OPEN DATE

Nos CLEANCODE sont garantis 1 an pièces et main d'œuvre, retour dans nos ateliers.
En cas de panne pendant la période de garantie, contacter notre service après vente en vous munissant du modèle et du numéro de série de votre matériel.
Un simple appel peut parfois résoudre votre problème.

La garantie ne sera pas validée si :

- Le montage est incorrect (mauvais branchement)
- Tout défaut de paiement du matériel.



OPEN DATE France

N°8, Voie Industrielle
60350 ATTICHY
Tél : 03.44.42.94.43
Fax : 03.44.42.17.17
mail : info@opendatefrance.com



OPEN DATE Equipment

Unit's 8 & 9
Puma Trade Park
145 Morden Road MITCHAM
SURREY CR4 4DG
GRANDE - BRETAGNE
Tel : 0208 655 4999
Fax : 0208 655 4990
Web site : www.opendate.co.uk